

REGULAMENTO DO CAMPEONATO

DE TRUCO JARAGUÁ 2021

- 1- ORGANIZAÇÃO: A organização do campeonato, promovido pelo clube Jaraguá, será realizada pelo Diretor Antônio Elias, com o apoio dos associados Márcio Faleiro e Ricardo Biato. A competição será realizada entre os dias 12/09 e 26/09.
- 2- OBJETIVO: Promover a prática e confraternização entre os associados, jogadores de Truco. Contamos com a participação e colaboração de todos envolvidos, para que o campeonato transcorra da melhor forma possível. Serão premiados os quatro primeiros colocados.
- 3- REGRAS: As regras para o campeonato serão as regras do chamado “TRUCO MINEIRO”, a saber:
 - a) O valor das cartas será por ordem decrescente: quatro de paus, sete de copas, ás de espada, sete de ouro, três, dois, ás, rei, valete, dama, sete, seis, cinco, quatro.
 - b) Conta-se 2(dois) tentos na mão, sendo que 12(doze) tentos completam 1(hum) jogo.
 - c) Cada partida compreende uma melhor de três quedas.
 - D) “TRUCO” vale 4(quatro) tentos; “VALE SEIS” contará 8(oito) pontos e o “VALE NOVE” contará 12(tentos) pontos.
 - E) Quando do décimo tento - “MÃO DE DEZ” - os parceiros mandantes poderão ter vistas recíproca das cartas, e poderá haver consulta sobre o interesse ou não, de disputarem a mão. Se a “MÃO DE DEZ” não for disputada, terá o adversário direito a 2(dois) tentos. Disputada a “MÃO DE DEZ” o adversário contará 4(quatro) tentos a seu favor, caso vença.

Na “MÃO DE DEZ”, NÃO é permitido queimar e/ou atravessar as cartas, a dupla que cometer esse erro, perderá 4(quatro) tentos.
 - F) Estando a contagem empatada em 10(dez) tentos, não ocorrerá à consulta ou vista às cartas. Caso tal ocorra, quem o fez perderá o jogo.
 - G) Na disputa de “MÃO DE DEZ” ou em qualquer momento da partida, ocorrendo empate, **não é obrigatório**, exibir a carta maior, que poderá ser guardada para o futuro desempate. Caso ocorra empate na terceira carta o baralho segue, sem perda de pontos. Sempre que houver empate o MÃO será o primeiro a mostrar a carta.

H) O PÉ, poderá manusear as cartas, a seu dispor, fazendo o jogo com todas as cartas, sem, contudo, olhar o valor das mesmas (baralho fechado). O cortador (CONTRA PÉ) por sua vez poderá cortar ou serrar o baralho a seu modo, não sendo permitido olhar e/ou “catar” as cartas, o jogador que o fizer, perderá 2(dois) tentos e o baralho segue. AO CORTADOR, SERÁ PERMITIDO MANUSEAR, “SERRAR”, “CORTAR” O BARALHO APENAS **3 VEZES**, se algum jogador infringir essa regra, o PÉ poderá pedir o baralho para embaralhar novamente, impugnando esse corte.

I) Se um truqueiro da dupla, jogar a (s) carta (s) no baralho (Correr), a dupla adversária puxará os tentos da mão jogada, mesmo que o parceiro deste, estiver, por exemplo, de CASAL (ZAP e 7 COPAS).

J) Quando na distribuição das cartas acontecer de uma ou mais cartas virarem, ficará a critério da dupla adversária, aceitá-las ou não. Ao seu parceiro, não será permitido à troca. As cartas serão distribuídas 3(três) a 3(três) sempre para a direita, dando **4(quatro) cartas**, em qualquer circunstância, a mão é anulada e o baralho segue.

K) Somente o jogador que receber as cartas em primeiro lugar, o mão, poderá recusá-las, podendo queimar e/ou atravessar.

L) Ao Cortador será concedido retirar antecipadamente **(FICAR)** as suas 03(três) cartas e a de seu parceiro, em qualquer das partes do baralho que resultar do corte.

M) O mão poderá queimar até 03(três) vezes, sempre de 3 (três) cartas sendo:

-Poderá optar por queimar as cartas abertas ou fechadas

-Somente até a 2ª (segunda) queimada poderá atravessar para o parceiro A dupla que infligir o item acima, perderá 02(dois) tentos e o baralho segue.

N) Durante a competição não poderá haver comunicação oral entre os disputantes. Se ocorrer acarretará a perda de 02(dois) tentos. Porém é permitido a comunicação através de “sinais”, e que não utilize, palavras.

O) O TRUCO deverá ser feito e aceito, ou recusado com clareza, não sendo permitido utilizar expressões para confundir o adversário tais como: “jorge”, “seis besta”, “truca”, “seis - mostrando uma carta nº 6”, e outras similares.

P) O baralho deverá ser embaralhado e distribuído com as mãos sobre a mesa.

Q) A dupla que vencer 2 quedas consecutivas, será declarada vencedora da partida por 02 x 00, não sendo necessário à disputa da terceira partida, somando 03(três) pontos.

R) O jogador que for flagrado marcando ou escondendo cartas, perderá 02(dois) tentos, se isso correr na “MÃO de DEZ”, a dupla perderá 04 (quatro) tentos e na reincidência a dupla será desclassificada.

S) Em hipótese alguma, o Pé do baralho MUDA, mesmo que as cartas forem queimadas e/ou atravessadas. Sempre que houver empate o MÃO será o primeiro a mostrar a carta.

T) Cada partida realizada terá uma súmula, onde será marcado o resultado da partida, dupla vencedora, o placar da partida (2x0 ou 2x1). A dupla que vencer por 2x0, ganhará entre 3(três) pontos, a dupla perdedora não somará ponto algum. A dupla que vencer por 2x1, ganhará entre 2(três) pontos, a dupla perdedora somará 1 (hum) ponto apenas.

U) A dupla só poderá trocar de lugar, ao final de uma queda.

V) É **obrigatório** o uso da camisa do campeonato e de máscara, durante a realização das partidas.

X) Os casos omissos serão esclarecidos pela comissão organizadora.

3 - NORMAS GERAIS/ FORMA DE DISPUTADA:

a) O campeonato será realizado entre os dias 12/09 e 26/09. A Abertura será realizada no dia 12/09, às 10h30, serão realizadas três rodadas nesse dia, jogos às 11h,13h e 15. Os horários poderão ser adiantados, se for de comum acordo com as duas duplas. A primeira fase vai ser realizada no dia 12/09.

b) A partir da **2ª fase** (Oitavas de finais), teremos **tolerância de 20 minutos** para o início dos jogos, a dupla que não comparecer para realizar a partida, será considerada perdedora, perdendo por W.O.

c) Na primeira fase as duplas serão divididas em 8 grupos, com 4 duplas em cada, totalizando 32 duplas participantes, classificando os 1º e 2º lugares de cada grupo. Na segunda fase, os confrontos serão realizados de acordo com o chaveamento até a final.

OBS:

- **Serão respeitados os seguintes critérios para definir o 1º lugar e 2º lugar colocados de cada grupo:**

- 1) Número de vitórias**
- 2) Número de pontos**
- 3) Confronto direto**